



Come Usare Questa Demo

Questa demo di *Love Letter* è pensata per 2-4 giocatori. Per assemblare il gioco, ritagliate le carte in modo da creare un fronte e un retro.



Trovate le informazioni sul gioco completo su ZManGames.com. By Madforweb

ZMAN games
1995 County Rd B2 West
Roseville, MN 55113 USA
651-638-1905
info@ZManGames.com

© 2019 Z-Man Games. Z-Man Games è © di Z-Man Games. Love Letter e il logo Z-Man sono un TM di Z-Man Games. Gamegenic e il logo Gamegenic sono TM® e © di Gamegenic GmbH, Germania. I contenuti effettivi potrebbero variare da quelli mostrati.



Preparazione

1. Distribuite 1 carta Consultazione a ogni giocatore e rimuovete dal gioco le eventuali carte Consultazione rimanenti. Le carte Consultazione elencano i valori, gli effetti e la quantità di ogni tipo di carta Personaggio.
2. Mescolate le 16 carte Personaggio per formare il mazzo. Collocate il mazzo a faccia in giù sul tavolo, insieme ai 13 segnalini Preferenza, a portata di mano di tutti i giocatori.
3. Prendete la carta in cima al mazzo e mettetela da parte a faccia in giù senza guardarla. Se si tratta di una partita a 2 giocatori, prendete altre 3 carte e mettetele da parte a faccia in su.
4. Distribuite 1 carta dal mazzo a ogni giocatore per formare la propria mano di partenza.
5. Il giocatore che ha scritto una lettera a mano più recentemente è il primo giocatore.

Svolgimento del Gioco

Turno del Giocatore

Giocate a turno, in senso orario. Durante il vostro turno, pescate 1 carta dal mazzo. Poi, scegliete e giocate 1 delle vostre 2 carte risolvendone l'effetto.

La carta giocata viene collocata nella vostra area di gioco a faccia in su, e l'altra carta rimane nella vostra mano.

Uscire dal Round

Alcuni effetti delle carte vi faranno uscire dal round in corso. Quando ciò accade, **scartate la vostra mano a faccia in su di fronte a voi** (senza risolvere gli effetti della carta). Fino al round successivo, **non potete essere scelti per gli effetti di una carta e il vostro turno viene saltato**. Girate la vostra carta Consultazione dal lato del sigillo rotto come promemoria.

Carte Giocate e Carte Scartate

Qualsiasi carta giocata o scartata deve **sempre essere visibile a tutti**.

Fine di un Round

Il round finisce in 1 dei 2 seguenti modi: quando il mazzo si esaurisce o quando rimane solo 1 giocatore nel round.

Se il Mazzo si Esaurisce

Dopo un qualsiasi turno, se il mazzo è esaurito, tutti i giocatori rimasti nel round rivelano e confrontano le carte nelle proprie mani.

Il giocatore che possiede la carta con il valore più alto vince il round e ottiene 1 segnalino Preferenza.

In caso di parità, tutti i giocatori in parità vincono il round e ognuno di loro ottiene 1 segnalino Preferenza.

Se Rimane Solo 1 Giocatore

Se rimane solo 1 giocatore nel round (tutti gli altri giocatori sono usciti dal round a causa degli effetti delle carte), il round finisce immediatamente; quel giocatore vince e ottiene 1 segnalino Preferenza.

Iniziare il Round Successivo

Per iniziare un nuovo round, ripetete i passi dal 2 al 4 della preparazione (mescolate le carte Personaggio, mettetene alcune da parte e distribuite 1 carta a ogni giocatore). Il giocatore che ha vinto il round precedente è il primo giocatore.

Se il round precedente è finito in parità, scegliete casualmente chi tra i giocatori in parità sarà il primo giocatore.

Vincere la Partita

La partita finisce quando un giocatore ha abbastanza segnalini Preferenza per vincere (il numero dei segnalini necessari alla vittoria varia in base al numero di giocatori, vedere la tabella sotto). È possibile che più giocatori vincano contemporaneamente la partita.

	2	3	4
	6	5	4

Effetti delle Carte

La sezione seguente fornisce le regole complete per ogni personaggio.



8 Princess Leia

Se giocate o scartate la Principessa per un qualsiasi motivo, uscite immediatamente dal round.



7 Darth Vader

Darth Vader non ha alcun effetto quando viene giocata o quando viene scartata.

Dovete giocare Darth Vader come carta del vostro turno se l'altra carta nella vostra mano è il Han Solo o un Droid (Carte 5, 6).

Quando giocate Darth Vader **non rivelate l'altra vostra carta**: così gli altri giocatori non sapranno se siete stati costretti a giocarla o se avete scelto di farlo.



4 Jedi

Fino all'inizio del vostro prossimo turno gli altri giocatori non potranno scegliervi per gli effetti della loro carta.

Nel raro caso in cui **tutti gli altri giocatori** ancora nel round siano "protetti" da una carta, si procede come segue:

- Se quella carta richiede al giocatore di scegliere un altro giocatore (Carte 1,2,3,6) la carta viene giocata senza alcun effetto.
- Se quella carta richiede al giocatore di scegliere un qualsiasi giocatore (5 - Droid) allora quel giocatore deve scegliere se stesso per l'effetto.



4 Jedi

Vedi Sopra



6 Han Solo

Scegliete un altro giocatore e scambiate la vostra mano con la mano di quel giocatore.



5 Droid

Scegliete un qualsiasi giocatore (incluso voi stessi). Quel giocatore scarta la propria mano (senza risolverne l'effetto) e pesca una nuova mano.

Se il mazzo è esaurito, il giocatore scelto pesca la carta messa da parte a faccia in giù.

Se un giocatore viene scelto per l'effetto del Droid ed è costretto a scartare la Principessa, quel giocatore esce dal round.



5 Droid

Vedi Sopra



3 Wookiee (2)

Scegliete un altro giocatore. Confrontate in segreto la vostra mano con la mano di quel giocatore. Chi ha la carta con il valore più basso esce dal round.

In caso di parità, nessun giocatore esce dal round.



2 Storm trooper (2)

Scegliete un altro giocatore e guardate in segreto la sua mano (senza rivelarla a nessun altro).



1 X-Wing Pilot (5)

Scegliete un altro giocatore e nominate un personaggio diverso da X-Wing pilot. Se il giocatore scelto ha quella carta nella propria mano, quel giocatore esce dal round.